

BADGIE FACE AUX AUTRES PLATEFORMES SPORTIVES : ÉTUDE COMPARATIVE

Comparaisons fonctionnelles axe par axe, avec la source de chaque donnée. Sans étoiles ni notes : ce que publie chaque entreprise et ce que fait Badgie en production.

Mis à jour le 1er octobre 2026

MÉTHODOLOGIE

Comparaison fonctionnelle fondée sur les informations publiques de chaque entreprise au 1er octobre 2026 et sur les fonctions de Badgie en production. « Non publié » signifie que l'entreprise ne le décrit pas dans ses pages, pas que cela n'existe pas. Si quelque chose a changé, écrivez-nous à hello@badgie.com et nous le corrigerons.

PRIX

Badgie: Prix public par mois selon le nombre d'élèves : Starter 99 € · Pro 249 € · Business 399 € · Network 799 €. En annuel, 25 % de moins ; au-delà de 1 000 élèves, sur mesure.

CE QUE BADGIE N'A PAS AUJOURD'HUI

- Pas d'objectifs individuels (IDP) par joueur avec barre de progression.
- Pas d'intégration avec les caméras Veo ou Hudl ni de marquage d'événements sur la vidéo du match.
- Pas de GPS ni de wearables d'équipe de type Catapult ou STATSports.
- L'analyse vidéo web ne concerne que le golf ; dans l'app, elle sert pour tous les sports.

SYNTHÈSE : TOUTES LES PLATEFORMES PAR AXE

État de chaque axe d'après les informations publiques de chaque entreprise. La note et la source de chaque cellule figurent dans chaque étude.

AXE	Badgie	360Player	Teamworks	TAKA Sports	Kitman Labs	SoccerLAB	Playermaker	Clupik	SportEasy	Playtomic
Développement du joueur (IDP)	Partiel	Oui	Oui	Non publié	Oui	Oui	Partiel	Non publié	Non publié	Non publié
Évaluations	Oui	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Non publié
Vidéo	Oui	Oui	Partiel	Oui	Non publié	Oui	Non publié	Partiel	Non publié	Non publié
Données de performance	Partiel	Partiel	Oui	Partiel	Oui	Oui	Oui	Partiel	Partiel	Partiel
Gestion de l'académie	Oui	Oui	Partiel	Non publié	Oui	Partiel	Non publié	Oui	Oui	Oui
Finances et encaissements	Oui	Oui	Partiel	Non publié	Non publié	Non publié	Non publié	Oui	Oui	Oui
Communication avec les familles	Oui	Oui	Partiel	Partiel	Partiel	Non publié	Non publié	Oui	Oui	Partiel
Motivation et gamification	Oui	Non publié	Non publié	Non publié	Non publié	Non publié	Oui	Non publié	Non publié	Partiel
Intelligence artificielle	Oui	Non publié	Oui	Non publié	Non publié	Non publié	Partiel	Non publié	Non publié	Non publié
Compétition, feuilles de match et convocations	Oui	Partiel	Partiel	Non publié	Partiel	Partiel	Non publié	Oui	Oui	Partiel
Multisport	Oui	Oui	Oui	Non publié	Oui	Non publié	Non publié	Oui	Oui	Partiel
Langues	Oui	Oui	Oui	Partiel	Oui	Partiel	Oui	Partiel	Oui	Oui
Applications natives	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Plateforme ouverte (MCP, CLI, intégrations)	Oui	Partiel	Partiel	Non publié	Partiel	Partiel	Non publié	Non publié	Non publié	Non publié

BADGIE VS 360PLAYER

Pour qui: Clubs et académies de sports collectifs, de la formation à l'élite. Entreprise suédoise.

Prix: Non publié : prix sur mesure selon le nombre de membres et les modules.

360Player et Badgie se recoupent dans la gestion quotidienne d'un club : calendrier, présences, encaissements, communication et vidéo. 360Player publie des objectifs individuels par joueur avec barre de progression et du marquage sur des vidéos de match importées de Veo, que Badgie n'a pas. Badgie ajoute des rapports que reçoit la famille, des badges de motivation, un agent IA qui travaille avec les données du club, des feuilles de match et des fédérations de football espagnoles, des prélèvements SEPA et VeriFactu. 360Player ne publie pas son prix ; Badgie, si.

OÙ 360PLAYER EST PLUS FORT

- Objectifs individuels (IDP) par joueur avec barre de progression.
- Vidéo de match importée de Veo avec clips, marquage et dessin sur l'image.
- App en 10 langues, pour des clubs de la formation à l'élite.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Rapports sportifs que reçoit la famille, avec le commentaire rédigé avec l'IA dans sa langue.
- Badges, collections et album de vignettes pour la motivation du joueur.
- Agent IA avec plus de 270 outils, serveur MCP et CLI.

- Feuilles de match lues par l'IA, fédérations de football espagnoles, prélèvements SEPA et VeriFactu.

BADGIE VS TEAMWORKS

Pour qui: Sport d'élite : équipes professionnelles, sport universitaire américain, fédérations olympiques et milieu militaire. Ils ne publient pas d'offre pour les académies de formation.

Prix: Non publié.

Teamworks est un système de gestion de l'athlète pour la haute performance : données de wearables, tests, nutrition, plans de développement individuel et IA sur ces données. Badgie est une plateforme pour académies et clubs de formation : encaissements auprès des familles, rapports, badges, convocations et communication. Ils se rejoignent sur la planification, l'IA et les apps ; ils diffèrent par le public servi. Teamworks ne publie ni prix ni offre pour les écoles de formation.

OÙ TEAMWORKS EST PLUS FORT

- Plus de 100 intégrations avec des sources de données de performance, dont des wearables.
- Plans de développement individuel sur les données de l'athlète.
- IA appliquée aux données médicales, à la nutrition et aux indicateurs de haute performance.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Encaissement des cotisations auprès des familles avec Stripe et SEPA, et facturation VeriFactu.
- Rapports, badges et app pensés pour que la famille voie la progression.
- Convocations, feuilles de match et fédérations pour le football de formation.
- Prix public selon le nombre d'élèves.

BADGIE VS TAKA SPORTS

Pour qui: Football des jeunes de compétition aux États-Unis : temps forts vidéo, données et vitrine pour le recrutement universitaire.

Prix: App gratuite avec des forfaits par saison ou par événement pour le joueur (de 45 à 115 USD) ; pour les clubs, sur accord.

TAKA transforme la vidéo de match d'un club en temps forts et en statistiques par joueur pour le football des jeunes aux États-Unis. Badgie est la plateforme de gestion de l'académie : élèves, encaissements, communication, rapports, badges et vidéo d'entraînement. Ils ne se recoupent que sur la vidéo et les statistiques. TAKA a besoin de la vidéo du club ou de sa caméra ; Badgie ne génère pas de temps forts automatiques.

OÙ TAKA SPORTS EST PLUS FORT

- Temps forts automatiques par joueur à partir de la vidéo du match.
- Statistiques par match analysé.
- Vitrine pour le recrutement universitaire aux États-Unis.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Gestion complète de l'académie : élèves, calendrier, présences et encaissements.
- Communication avec les familles par app, WhatsApp et e-mail.
- Rapports, badges et analyse vidéo de l'entraînement dans l'app.
- Tous les sports et six langues.

BADGIE VS KITMAN LABS

Pour qui: Élite et ligues : académies de clubs professionnels, ligues de football et de rugby, basket-ball, universités et défense.

Prix: Non publié (contact).

Kitman Labs est une plateforme d'intelligence de la performance pour l'élite : plus de 150 sources de données, plans de développement individuel, santé et opérations de ligue. Badgie est une plateforme de gestion pour académies et clubs de formation. Ils se rejoignent sur le développement du joueur, les évaluations et le calendrier ; Badgie ajoute encaissements, familles, badges et IA opérationnelle, et Kitman Labs des données de

performance et de santé de haut niveau.

OÙ KITMAN LABS EST PLUS FORT

- Plus de 150 intégrations de données de performance et de santé.
- Plans de développement individuel avec objectifs par dimension.
- Opérations de ligue dans le respect de la réglementation.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Encaissements auprès des familles, SEPA, VeriFactu, boutique et réservations.
- Rapports, badges et app pour les familles.
- Agent IA qui travaille avec les données du club, avec MCP et CLI.
- Prix public.

BADGIE VS SOCCERLAB

Pour qui: Football professionnel, fédérations et académies. Entreprise belge du groupe EDGE10.

Prix: Non publié (démonstration).

SoccerLAB est une plateforme de performance pour le football : GPS, tests, événements de match, bibliothèque vidéo et plans de développement. Badgie est une plateforme de gestion d'académie pour tout sport, avec encaissements, communication avec les familles, rapports, badges et IA. Ils se rejoignent sur le développement, les évaluations et la vidéo ; SoccerLAB va plus loin sur les données physiques et Badgie sur la relation avec les familles et le fonctionnement.

OÙ SOCCERLAB EST PLUS FORT

- Données physiques avec GPS et tests intégrés.
- Marquage des matchs et bibliothèque vidéo.
- Plans de développement qui combinent données objectives et subjectives.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Encaissements, facturation et boutique du club.
- App et avis pour les familles, avec rapports et badges.
- Convocations, feuilles de match et fédérations espagnoles de football.
- Tous les sports et six langues.

BADGIE VS PLAYERMAKER

Pour qui: Capteur de pied pour le football : joueur individuel dès 8 ans, clubs et fédérations d'élite.

Prix: Appareil de 199 à 229 USD par joueur ; prix pour les clubs non publié.

Playermaker est un capteur qui mesure les touches de balle, les passes, la vitesse et la distance de chaque joueur de football. Badgie ne fabrique pas de matériel : c'est la plateforme de gestion et de progression de l'académie. Ils se rejoignent sur la motivation (défis et classements face aux badges) et sur les indicateurs par joueur, mais résolvent des problèmes différents.

OÙ PLAYERMAKER EST PLUS FORT

- Données techniques mesurées par capteur : touches de balle, passes, tirs et sprints.
- Défis et classement mondial pour le joueur.
- Produit pour le joueur individuel, sans dépendre du club.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Gestion de l'académie, encaissements et communication avec les familles.
- Rapports, badges et analyse vidéo de l'entraînement.
- IA opérationnelle sur les données du club.
- Tous les sports, sans matériel.

BADGIE VS CLUPIK

Pour qui: Clubs, fédérations et organisateurs de ligues et de tournois en Espagne et en Amérique latine, de formation et fédéraux.

Prix: Free 0 € ; Pro 39 €/mois (35 € en annuel) ; Élite 99 €/mois (89 € en annuel) ; Custom sur demande ; app personnalisée +49 €/mois ; commissions de Clupik Pay selon le plan.

Clupik et Badgie se ressemblent beaucoup pour un club espagnol : tous deux gèrent inscriptions, encaissements, communication, convocations et feuilles de match. Clupik publie la gestion des arbitres et l'organisation de ligues ; Badgie ajoute la progression du joueur (attributs, rapports, badges), l'analyse vidéo,

une IA opérationnelle avec agents, un serveur MCP et six langues.

OÙ CLUPIK EST PLUS FORT

- Organisation de ligues et de tournois avec gestion des arbitres.
- Formule gratuite et prix d'entrée bas.
- Site du club intégré.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Progression du joueur : attributs, rapports pour les familles, badges et collections.
- Analyse vidéo dans l'app pour tous les sports.
- Agent IA avec approbation, serveur MCP et CLI.
- Prélèvements SEPA, VeriFactu et six langues.

BADGIE VS SPORTEASY

Pour qui: Sport amateur : équipes, clubs, groupes d'amis et entreprises. Entreprise française.

Prix: Club Classic 0,45 €/membre/mois (0,33 € en annuel) ; Sponsors 0,48 €/membre/mois ; équipe Premium 9,99 €/mois.

SportEasy organise les équipes et clubs amateurs : convocations avec disponibilité, feuilles de match, encaissements par SEPA et messagerie, avec un prix par membre. Badgie couvre cette gestion et ajoute la progression du joueur (rapports, attributs, badges), l'analyse vidéo et l'IA. SportEasy publie plus de langues (7 contre 6).

OÙ SPORTEASY EST PLUS FORT

- Prix par membre, accessible pour les équipes amateurs.
- Convocations avec disponibilité et feuilles de match.
- Sept langues.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Rapports pour les familles, attributs et badges de progression.
- Analyse vidéo dans l'app.
- Agent IA qui exécute des tâches avec approbation, serveur MCP et CLI.
- VeriFactu, boutique, réservation de terrains et location de matériel.

BADGIE VS PLAYTOMIC

Pour qui: Clubs de padel et de sports de raquette connectés à la place de marché de joueurs de Playtomic.

Prix: Standard 59 €/mois, Professional 89 €/mois, Champion 139 €/mois et Master 279 €/mois (hors TVA).

Playtomic Manager gère l'installation d'un club de raquette : réservation des terrains, matchs ouverts, cours et visibilité sur sa place de marché de joueurs. Badgie se concentre sur l'école : élèves, progression, rapports, badges, vidéo et communication avec les familles, avec réservation de terrains incluse. Si l'activité principale est de remplir les terrains avec des joueurs extérieurs, la place de marché est l'avantage de Playtomic.

OÙ PLAYTOMIC EST PLUS FORT

- Place de marché de joueurs qui remplit les terrains.
- Réservations, matchs ouverts et niveau de jeu.
- TPE et porte-monnaie pour l'installation.

OÙ BADGIE EST PLUS FORT

- Progression de l'élève : rapports, badges et analyse vidéo.
- Communication avec les familles par app et WhatsApp.
- Agent IA, serveur MCP et CLI.
- Tous les sports, pas seulement la raquette.

Contact : hello@badgie.com · www.badgie.com